Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

Forma, Rectángulo

Descripción generada automáticamente

● ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc.) tiene el lenguaje?

**R/.** LENGUAJE C: Tipo de ejecución compilado.

LENGUAKE JAVA: Tipo de lenguajes, pseudocompilados, quiere decir que es compilado e interpretado.

● ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

R/. C: En este caso se utiliza principalmente para el **desarrollo de aplicaciones para el sistema operativo Windows**. Aunque también posee herramientas que ayudan al desarrollo de aplicaciones móviles, videojuegos o software en Linux.

JAVA: Java es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para **codificar aplicaciones web**. Ha sido una opción popular entre los desarrolladores durante más de dos décadas, con millones de aplicaciones Java en uso en la actualidad.

● ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

R/. C: Emplea el compilador MinGW. · Se trata de un software libre, sencillo y fácil de usar, ligero y eficiente, para la plataforma Windows. · Es perfecto para comenzar a programar en C y C++.

LIBRERIAS Y FRAMEWORK

1. Qt (se pronuncia “**cute**”, linda en inglés) es un framework de desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
2. OpenFrameworks es de código abierto y ha sido diseñado para ayudar en el proceso creativo del desarrollo de software, al proporcionar un marco simple e intuitivo para la experimentación del código.
3. Abseil es un framework de código abierto que provee una colección de bibliotecas de C++ creado al extraer las más fundamentales piezas del código interno base de Google.

JAVA: **NetBeans** es el IDE oficial de Java pero también podemos desarrollar en otros lenguajes como PHP, C, C++ e incluso HTML 5

LIBRERIAS Y FRAMEWORK:

* **Commons Lang**. Proporciona métodos adicionales para la manipulación de las clases en la API java.lang, para manejo de strings, métodos numéricos básicos, reflexión de objetos, concurrencia, etc.
* **Commons Collections**, amplía el framework de colecciones de Java con nuevas interfaces, implementaciones y *utilities*.
* **Apache Commons CSV**, para la lectura y escritura de archivos en formato CSV.
* **Commons Math**, librería de componentes matemáticos y estadísticos para abordar los problemas más comunes no disponibles en Java.
* **Commons IO**, librería de *utilities* para ayudar en el desarrollo de funcionalidad *Input/ Output*, facilita la ejecución de operaciones *Input/ Output*.

● Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

x = 4

y = 5

z = x + y